Fiche recette

Nom du projet : Switch Party !!

Techniciens : MINAUD Lucas, LOGODIN Maxence, STANISIERE Alexandre, NERRIERE Alexandre

Scénario n°1 : Résoudre l’énigme

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Etape |  | Réaction du programme | Données d’entrée |
| 1 | Lancer le projet Switch\_party.exe | La fenêtre du programme s’affiche | Sur le bureau |
| 2 | Cliquer sur le bouton commencer | Le scénario de l’énigme commence à se dérouler « quelqu’un à débrancher les câbles sur le switch aide-nous à le rebrancher » |  |
| 3 | Le joueur branche les câbles RJ45 sur le switch en suivant les instructions du panneau lumineux | Le programme lance en boucle des requêtes d’écho sur la Raspberry |  |
| 4 | Le joueur branche les câbles sur les bons ports : 2,3,5,6,11,13,14,16,19,23 | Les requêtes d’échos aboutissent et le programme affiche le message à envoyer | Lorsque le programme réussi à faire aboutir les requêtes d’échos le programme affiche vous avez bien rebranché tous les câble voici le mot de passe de l’énigme en récompense : 8 |
| 5 | Le joueur change de PC lance le programme réponse.exe | La fenêtre console apparaît et demande au joueur de rentrer le mot de passe trouvé | L’application affiche « entrez le mot de passe trouvé sur l’énigme : » |
| 6 | Le programme envoie GAGNE:8 au serveur | Le message s’affiche sur l’application serveur |  |
| 7 |  |  |  |